

Nombre Pelayo Díez de Oviedo Jugador \_\_\_\_\_

Reino Castilla Grupo étnico Asturleonés

Posición social Villano Familia Viudo/Una hija

Profesión Soldado Profesión paterna Cazador

Descripción Objetivo secreto (opcional): sabes que alguien dentro de la abadía tiene un código con hechizos de magia negra. Debes recuperarlo para un "asociado" tuyo y si puedes, matar al poseedor del libro o hacer que lo maten.

## Características

	Total	Temporal		Máximos	Actuales
<b>FUErza</b>	20		<b>PV</b>	15	
<b>AGILidad</b>	15		<input checked="" type="checkbox"/> Sano	15	
<b>hABILidad</b>	20		<input type="checkbox"/> Herido	7	
<b>RESistencia</b>	15		<input type="checkbox"/> Malherido	3	
<b>PERcepción</b>	15		<input type="checkbox"/> Inconsciente	0	
<b>COMunicación</b>	10		<input type="checkbox"/> Muerto	-15	
<b>CULtura</b>	5				
<b>ASPECTo</b>	15				
<b>Templanza</b>	50				
<b>Edad</b>					
<b>Altura y peso</b>					

RR	Suerte	IRR
40	30	60
PF	Suerte actual	PC
8		12

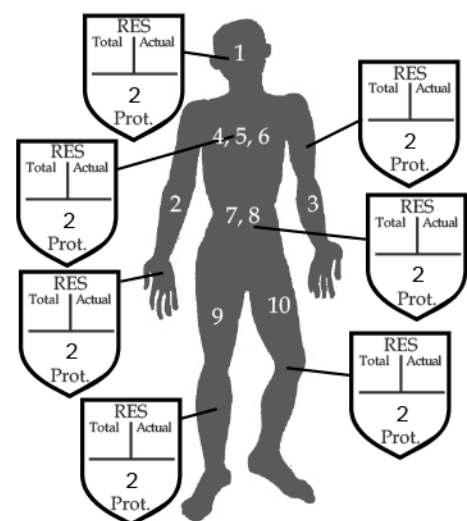


Puntos de Aprendizaje

## - Carácter / Orgullos y Vergüenzas -

## Armadura

Gambesón, capacete y escudo de madera



## Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas
Espada	80				1d8+1d6+1 de Daño	

## Competencias

<input checked="" type="checkbox"/> Alquimia (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Escuchar (PER)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Teología (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Normal	Base de la car.
<input checked="" type="checkbox"/> Artesanía (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Esquivar (AGI)	45	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Tormento (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Paterna	Base de la car.
<input checked="" type="checkbox"/> Astrología (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Trepár (AGI)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Primaria	Base de la car. x3
<input checked="" type="checkbox"/> Cabalgar (AGI)	45	<input type="checkbox"/>	Idioma (CUL):			<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Secundaria	Base de la car.
<input checked="" type="checkbox"/> Cantar (COM)	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Bable	100	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Comerciar (COM)	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Castellano	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Conducir Carro (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Juego (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Conocimiento de Área (CUL):			<input checked="" type="checkbox"/> Lanzar (AGI)	15	<input type="checkbox"/>					
<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL)	5	<input type="checkbox"/>					
<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Leyendas (CUL)	5	<input type="checkbox"/>					
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Mando (COM)	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Arcos (PER)	15	<input type="checkbox"/>	<b>Dificultades</b>	
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Medicina (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Ballestas (PER)	45	<input type="checkbox"/>	Infalible	+75%
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Memoria (PER)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Cuchillos (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	Muy fácil	+50%
<input checked="" type="checkbox"/> Correr (AGI)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Música (CUL)	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Escudos (HAB)	60	<input type="checkbox"/>	Fácil	+25%
<input checked="" type="checkbox"/> Corte (COM)	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Nadar (AGI)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Espadas (HAB)	80	<input type="checkbox"/>	Normal	+0%
<input checked="" type="checkbox"/> Degustar (PER)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Navegar (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Espadones (FUE)	20	<input type="checkbox"/>	Difícil	-25%
<input checked="" type="checkbox"/> Descubrir (PER)	25	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Ocultar (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Hachas (FUE)	20	<input type="checkbox"/>	Muy difícil	-50%
<input checked="" type="checkbox"/> Disfrazarse (COM)	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Rastrear (PER)	40	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Hondas (PER)	15	<input type="checkbox"/>	Imposible	-75%
<input checked="" type="checkbox"/> Elocuencia (COM)	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Saltar (AGI)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Lanzas (AGI)	15	<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Empatía (PER)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sanar (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Mazas (FUE)	20	<input type="checkbox"/>	Porcentaje	Critico
<input checked="" type="checkbox"/> Enseñar (COM)	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Seducción (ASP)	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Palos (AGI)	15	<input type="checkbox"/>	01-10	01
<input checked="" type="checkbox"/> Escamotear (HAB)	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sigilo (AGI)	55	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Pelea (AGI)	15	<input type="checkbox"/>	11-20	01-02
									21-30	01-03
									31-40	01-04
									41-50	01-05
									51-60	01-06
									61-70	01-07
									71-80	01-08
									81-90	01-09
									91-100	01-10
										Pficia
										91-00
										92-00
										93-00
										94-00
										95-00
										96-00
										97-00
										98-00
										99-00
										00

